

vier
punkt
eins

Digitales Lernen
in der Aus- und
Weiterbildung

Save the Date

**Lernstatt II,
22.02.2021
23.02.2021**

Willkommen in den Zwanzigern –
gewinnen und scheitern mit digitaler Bildung





Tarek Lababidi, IMBSE GmbH
Projektleiter vierpunkteins

*Liebe vierpunkteins-Freunde,
sehr geehrte Damen und Herren,*

nach der erfolgreichen Lernstatt 1 im Herbst 2018 freuen wir uns nun über Ihre Teilnahme an der zweiten Lernstatt. Unter dem Titel „Willkommen in den Zwanzigern – gewinnen und scheitern mit digitaler Bildung“ treffen wir uns angesichts der momentanen Umstände diesmal in einer virtuellen Umgebung.

In den vergangenen zweieinhalb Jahren hat sich eine Menge verändert: Digitale Prozesse in der Aus- und Weiterbildung sowie in der beruflichen Kommunikation sind ein fester Bestandteil unseres Alltags geworden. Doch diese Umstellungsprozesse gelingen nicht von allein, sondern nur durch permanentes Nejustieren und Lernen. In diesem Sinne hat die Programmlinie des BMBF „Digitale Medien in der Beruflichen Bildung“ nichts von ihrer Aktualität und Bedeutung eingebüßt.

Die Lernstatt 2 bietet Ihnen vielfältige Möglichkeiten zum Austausch, Informationen über neue Trends und praktische Anschauungsbeispiele im Kontext digitaler Bildung. Auch die kritische Reflexion digitaler Wirklichkeiten sollte hierbei nicht ausgeschlossen werden. Das Transfernetzwerk vierpunkteins freut sich auf den 22. und 23. Februar 2021 mit vielen interessanten Themen und Sie als Protagonist/-in im Handlungsfeld der Berufsbildung.

*Tarek Lababidi
IMBSE GmbH
Projektleiter vierpunkteins*

Wann?

22. und 23.02.2021

Tag 1: 10:00 bis 16:15 Uhr

Tag 2: 10:00 bis 14:00 Uhr

Wo?

Aus gegebenem Anlass findet die zweite Lernstatt im Rahmen von vierpunkteins ausschließlich virtuell statt.

Die Links zu den einzelnen Programmpunkten veröffentlichen wir auf unserer Veranstaltungsseite:

<https://lernstatt.vierpunkteins.net>

> Anmeldung

IMBSE GmbH

Uerdinger Str. 552a, 47800 Krefeld

Tel.: +49 176 12895055

E-Mail: lernstatt@vierpunkteins.net

Was und Wer?

Berufliche Weiterbildung digital und virtuell

Geschäftsideen, Modelle und Irrwege für die digitale berufliche Weiterbildung

Themenauswahl:

Moderne Unternehmenskommunikation, Gamification und virtuelle Realität, Talent Management

Eine aktuelle Veranstaltungsplanung mit **Referentenliste** finden Sie hier:



Willkommen in den Zwanzigern
vierpunkteins

09:30 – 10:00 Anmeldung und Check-in

10:00 – 10:15 Begrüßung und Eröffnung

Plenum: Tarek Lababidi

(IMBSE GmbH Projektleiter vierpunkteins)

Moderation: Kai Heddergott

(Selbstständiger Kommunikationsberater, Dozent und Coach)

10:20 – 11:20 Keynotes

Prof. Dr. Erich Behrendt:

Digitale Transformation der Bildung aus Managementperspektive: strategische Ziele und ökonomische Nutzenerwartung

Wolfgang Reichelt:

Handlungsorientierte Aus- und Weiterbildung mit neuen Medien: Status quo und Zukunft

11:25 – 11:40 Kaffeepause

11:45 – 13:05 Vorträge Welle 1

Themengruppe 1 (läuft parallel mit Themengruppe 2)

- a. Gamification und VR
- b. Sway als crossmediales Präsentationstool
- c. So gewinnen Arbeitgeber dank Digitalisierung

Themengruppe 2

- a. Talent Management
- b. Moderne Unternehmenskommunikation
- c. Effiziente Einarbeitung mit sprachgesteuertem Trainer

13:10 – 14:00 Mittagspause

14:05 – 15:05 Vorträge Welle 2

Themengruppe 1 und 2 werden wiederholt, sodass die Teilnehmenden nun Beiträge der jeweils anderen Themengruppe besuchen können

15:10 – 16:00 Round Table im Plenum

Diskussionsthema: Wirtschaftlichkeit digitaler Lernlösungen

16:00 Schlusswort und Ausblick auf Tag 2

Montag **22.02.**

09:45 – 10:00 Check-in

**10:00 – 10:15 Anmoderation und Begrüßung
durch die Regionalteams**

10:20 – 11:20 Workshops der Regionalteams 1

Erste, konkrete Schritte mit einem Learning-
Management-System

Schluss mit PDF! Dynamisch, interaktiv, virtuell –
so geht E-Learning heute.

Toolipps für Aus- und Weiterbildung in Corona-
Zeiten

Optional: Vertiefungsworkshop Sway

11:25 – 11:55 Pause

12:00 – 13:00 Workshops der Regionalteams 2

Welle 1 und 2 sind identisch, sodass die Teil-
nehmenden zwei der vier Workshops besuchen
können.

13:05 – 14:00 Schlusswort und Fazit

Dienstag **23.02.**



(Stand: 09.12.2020, Änderungen möglich)

Programm



Das Transfernetzwerk vierpunkteins umfasst Unternehmen, Bildungseinrichtungen und Partner der beruflichen Aus- und Weiterbildung. Organisiert wird das Vorhaben durch die fünf Verbundpartner:

- IMBSE GmbH – Koordination & Konzeption
- DEKRA Media GmbH – mediendidaktische Expertise
- KH Qualifizierungs- und Vermittlungs-GmbH – Cluster Nordrhein-Westfalen
- Unternehmerverband Norddeutschland Mecklenburg-Schwerin e. V. – Cluster Mecklenburg-Vorpommern
- Berufsförderungswerk der Fachgemeinschaft Bau Berlin und Brandenburg Gemeinnützige GmbH – Cluster Berlin und Brandenburg

Förderung:

Bundesministerium für Bildung und Forschung (BMBF)

Programm:

Transfernetzwerke Digitales Lernen in der Beruflichen Bildung (DigiNet)

Koordination:

DLR Projektträger

Zeitraum:

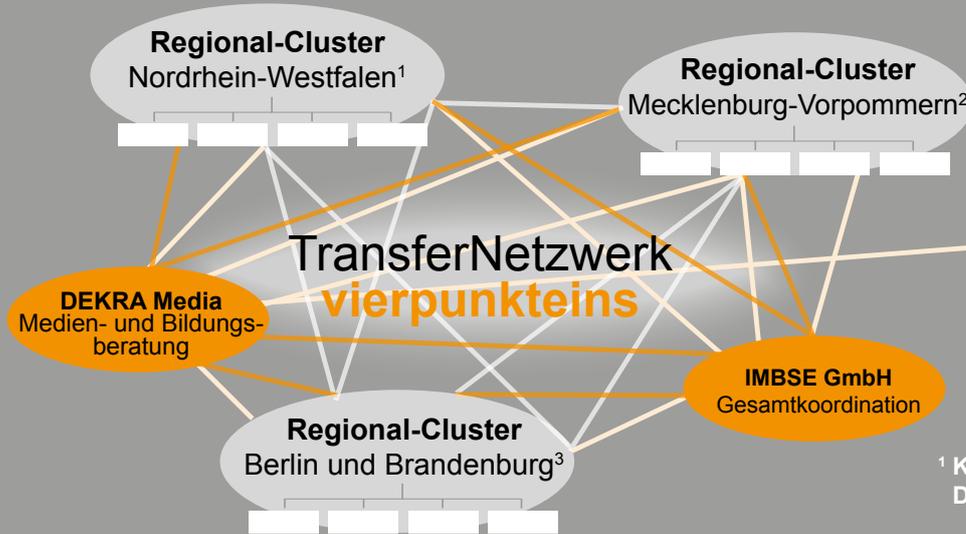
01.10.2017 bis 29.09.2021

Ziel:

Verbesserung des Wissens- und Technologietransfers im Themenfeld des digitalen Lernens in der beruflichen Aus- und Weiterbildung bzw. Qualifizierung durch

- strategische Lernortkooperation
- mediendidaktischen und digitalisierten Kompetenzaufbau
- Pilotfortbildungen zur Digitalisierung in der Aus- und Weiterbildung
- Stärkung der Innovations- und Kommunikationsbereitschaft
- Aufbau regionaler Netzwerke und Transferstellen

Bildung vierpunkt eins



¹ KH Qualifizierungs- und Vermittlungs-GmbH, Duisburg

² Unternehmensverband Norddeutschland Mecklenburg-Schwerin e. V.

³ Berufsförderungswerk der Fachgemeinschaft Bau Berlin und Brandenburg gGmbH

Vielfältiger dezentraler Austausch dank digitalem Lernen



Save the Date

22.02.2020

23.02.2020



Impressum

Copyright © 2020 DEKRA Media GmbH
Dahlener Str. 570, 41239 Mönchengladbach

Redaktion: Judith Werner
Gestaltung: www.konzeptatelier.com
Bildmaterial: DEKRA Media, stock.adobe.com:
Trevor Adeline/KOTO, Jacob Lund, fizkes

www.dekra-media.de